

Sverige

Frågespel



Innehåll

- 400 kort
- spelplan
- 6 spelpjäser
- frågemarkör + plastfot
- 24 svarsbrickor

Kort

Frågorna på korten är indelade i följande sex kategorier:



Historia

Kultur

Natur & vetenskap



Geografi

Sport & fritid

Blandat

På varje kort finns två olika kategorier med en fråga per kategori. Här finns fyra svarsalternativ – a, b, c och d – som motsvarar bokstäverna på svarsbrickorna. Frågans bakgrundsfärg visar tydligt vilken kategori frågan tillhör. Rätt svar finns på kortets baksida.

Fråge-
markör



Bild 1. Förberedelser

Bild 2. Blanka fält

Spelidé

Alla spelare får samma fråga och väljer individuellt vilket svarsalternativ de tror är rätt. Svara rätt på flest frågor och gå framåt på spelplanen. Svarade du rätt på flest frågor? Då är du en vinnare!

Förberedelser

Dela upp korten i tre högar enligt färgerna och lägg dem bredvid spelplanen med frågesidan upp. Alla spelare får var sin spelpjäs och fyra svarsbrickor i samma färg som spelpjäsen. Ställ spelpjäserna på startfältet i den inre cirkeln (**bild 1**). Sätt fast frågemarkören i plastfoten och ställ den på startfältet i den yttre cirkeln. Välj en spelare som ska läsa frågorna.

Spelets gång

- 1 Färgen på fältet som frågemarkören står på bestämmer vilken frågekategori som gäller. Uppläsaren drar ett kort från den kategorin och läser frågan och svarsalternativen. Titta inte på svaret än!
- 2 När frågemarkören står i startfältet är det kategorin Blandat som gäller.
- 3 Alla spelare (inklusive uppläsaren) väljer vilket svarsalternativ de tror är rätt svar på frågan. Spelarna lägger motsvarande svarsbricka framför sig med baksidan upp.
- 4 Kontrollera nu svaret på kortets baksida. Spelarna vänder nu på sin svarsbricka, och de som svarade rätt får flytta sin spelpjäs ett steg framåt på spelplanen i den inre cirkeln.
- 5 Flytta frågemarkören ett steg framåt i den yttre cirkeln efter varje frågeomgång.

Blanka fält

När frågemarkören står i ett blankt fält (**bild 2**) får den spelare som står längst bak på spelplanen välja frågekategori. Den spelaren får också flytta två steg framåt om hon eller han svarade rätt. Om två spelare står på samma sistaplacering ska spelarna lotta genom att dra en av sina svarsbrickor. Den spelare som drar en bokstav som kommer före den andras bokstav i alfabetet vinner lottdragningen.

Spelslut och vinnare

Spelet slutar när frågemarkören kommit till sista fältet i den yttre cirkeln och frågan är avklarad. Den spelare som har kommit längst på spelplanen i den inre cirkeln vinner! Om det är oavgjort kan ni fortsätta med utslagsfrågor.

Sverige Frågespel – app med extra frågor

Använd den gratis appen *Sverige Frågespel med extra frågor* för att få fler spännande frågor! Läs frågan från appen när frågemarkören är i ett blankt fält! Spelaren som ligger sist och svarar rätt får flytta två steg framåt!



familj

12+

år



2-6
spelare



45+
min.

200
EXTRA
frågor!

