



7+  
år



REGLER



# Sverige

## Frågespel *Junior*

**INNEHÅLL:** 200 frågekort, 100 bildkort, spelplan, 6 spelpjäser, snurra (bas + pil), 18 svarsbrickor.

### SPELIDÉ

Försök att bli först med att nå mål genom att svara rätt på så många frågor som möjligt i olika kategorier.

### KORTEN

Frågorna på korten är uppdelade i sex olika ämnen:

-  Musik och kändisar
-  Kultur (TV, film, böcker och konst)
-  Djur och natur
-  Geografi
-  Sport och spel
-  Gott och blandat

Det rätta svaret står på baksidan av kortet.

### FÖRBEREDELSE

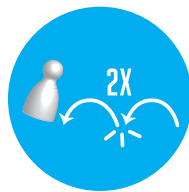
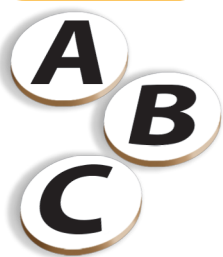
Innan ni spelar första gången sätter ni fast pilen på snurrans bas och tar försiktigt bort svarsbrickorna från ramarna. Separera korten i fyra högar enligt färger och lägg dem bredvid spelplanen på bordet. Varje spelare får varsin spelpjäs och matchande svarsbrickor. Alla ställer sina spelpjäser på startfältet. Välj en eller flera spelare som ska läsa frågorna. Den yngsta spelaren får snurran och börjar spela.



# SÅ HÄR GÅR SPELET TILL

1. Spelarna turas om att snurra på pilen. Om den stannar på:

- **FRÅGEKATEGORI:** Dra motsvarande kort och läs upp frågan och svarsalternativen högt. När alla spelare (inklusive läsaren) har valt en svarsbricka och lagt den med bokstaven nedåt på bordet avslöjas svaret. Alla spelare som svarade rätt flyttar sina spelpjäser ett steg framåt på spelplanen. Snurran ges till nästa spelare i tur.



- **SPECIALSYMBOL:** Den spelare eller de spelare som ligger sist för tillfället (som har flyttat sina spelpjäser minst antal steg jämfört med övriga spelare) får flytta sina spelpjäser

två steg framåt. Den som snurrade står kvar på sin plats. Snurran ges till nästa spelare i tur.

2. Om en spelpjäs landar på ett bildkortsfält som ingen annan spelpjäs har landat på tidigare ska snurran inte användas vid nästa fråga. Istället ska ett bildkort dras. Frågan läses och bilden visas för alla. Att svara och att förflytta sig görs på samma sätt som vanligt. (För att undvika att för många bildkort dras under ett spel används varje bildkortsfält till en bildfråga endast en gång.)



## SPELSLUT

Spelet är slut när en av speljäserna har nått målfältet. Den spelaren är vinnare! Om flera spelpjäser når målfältet samtidigt delar de på segern.

